

TP 8 L'arborescence des pages

Réaliser un sommaire et des boutons de navigation

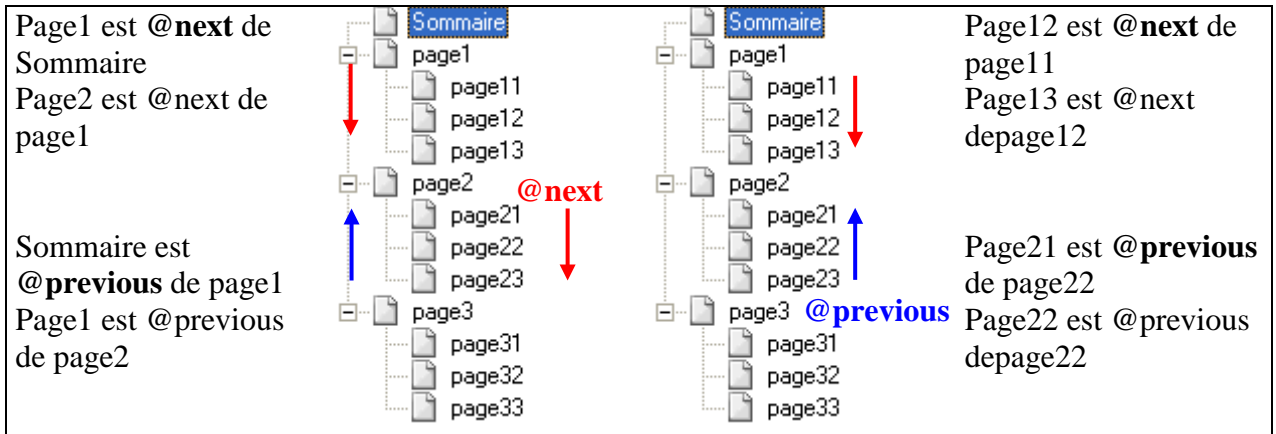
Rapatriez le fichier TP8_arborescence.md8 dans votre répertoire de travail.

Vérifiez que la fenêtre Liste des pages est bien affichée.

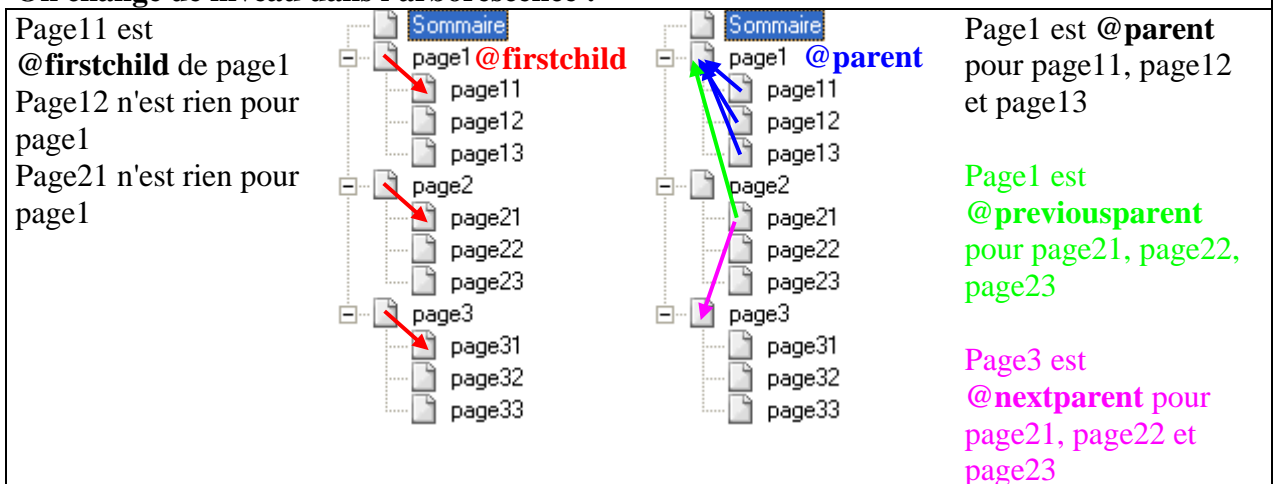
Ce document contient 4 pages : sommaire, page1, page2, page3, ces 3 dernières contenant chacune 3 sous pages nommées page11, page12...

Médiateur utilise des variables système pour repérer les positions relatives des pages dans l'arborescence.

On reste au même niveau de l'arborescence :



On change de niveau dans l'arborescence :



@prepage désigne la page d'où l'on vient (identique à précédente dans un navigateur Internet)

L'intérêt de ces variables est de pouvoir les utiliser dans des boutons de navigation, le copier-coller permettant ainsi d'utiliser les mêmes boutons sur des pages différentes sans avoir à modifier le nom de la page cible.

1°) La page sommaire

Sur cette page, on va placer des boutons permettant d'accéder directement à chacune des pages du document. Sont déjà en place, un pour la page 1, l'autre pour la page 11

- Il suffit de procéder par copier coller pour créer les boutons permettant d'accéder aux pages 2, 3, 12...
- Pour changer le texte du bouton : double cliquez sur le bouton lui-même
- Pour changer le chemin d'accès : ouvrez la **fenêtre événement** et trouvez la bonne page dans la liste obtenu en double cliquant sur **aller page** (tapez directement son nom, mais attention aux fautes de frappe)

- Pour faire les choses proprement un bouton Quitter a été placé sur la page : à vous de le rendre actif et peut-être de **le placer sur toutes les pages**.
- Toujours pour bien faire les choses, le curseur doit être remis à sa forme normale en entrée de page. Pour cela, dans le menu document, option propriétés, cochez la case Rétablir le curseur par défaut après les sauts de page.

2°) La page 2

- Sur cette page figure un bouton Sommaire (chemin absolu vers la page sommaire). A été rajouté au scénario de quoi faire afficher une infobulle précisant à quoi sert le bouton. Il s'agit d'un objet texte, non visible par défaut, qui s'affiche au passage de la souris et qui disparaît lorsque le curseur sort.
- Le bouton page suivante est prêt (chemin relatif @next) ainsi que son infobulle.
- Il vous reste à rendre actif le bouton page précédente ainsi que le bouton retour (variable @prepage). Les textes pour les infobulles sont à faire.

3°) La page 1

Sur cette page doivent figurer les boutons sommaire, page suivante et retour (il n'y a pas de page précédente). Procédez par copier-coller (boutons et infobulles).

4°) La page 3

Sur cette page doivent figurer les boutons sommaire, page précédente et retour (il n'y a pas de page suivante). Procédez par copier-coller.

5°) Les pages 1, 2 et 3

Sur chacune de ces pages vous aller faire figurer un bouton permettant d'accéder à la première sous page (11, 21 ou 31)

- Le graphisme n'est pas prêt, vous en récupérez un dans le catalogue multimédia.
- Le scénario comprendra le changement de curseur, un allerpage (vers @firstchild) et l'infobulle.
- Une fois le bouton réalisé sur une page, il suffit de procéder par copier coller sur les deux autres pages.

6°) Les pages 11, 12 et 13

- Sur la page 11 doivent figurer les boutons sommaire, suivante (pour aller à la page 12), retour (page d'où l'on vient) ainsi qu'un bouton permettant de revenir à la page1 (variable @parent).
- Sur la page12, les mêmes boutons que précédemment avec en plus un bouton page précédente.
- Mêmes boutons sur la page 13 sauf le bouton page suivante (il n'y en n'a pas)

6°) Les pages 21, 22 et 23, 31, 32 et 33

Pour la navigation de ces pages, il suffit de copier l'ensemble des boutons de la page correspondante qui vient d'être faite et de le coller, les scripts utilisant des chemins relatifs, il n'y a aucune modification à faire.

Nous verrons dans le TP suivant comment réaliser plus simplement sommaire et bouton de navigation, sans avoir de recopie fastidieuse à effectuer. Désolé !