

## TP 1 Création d'un document

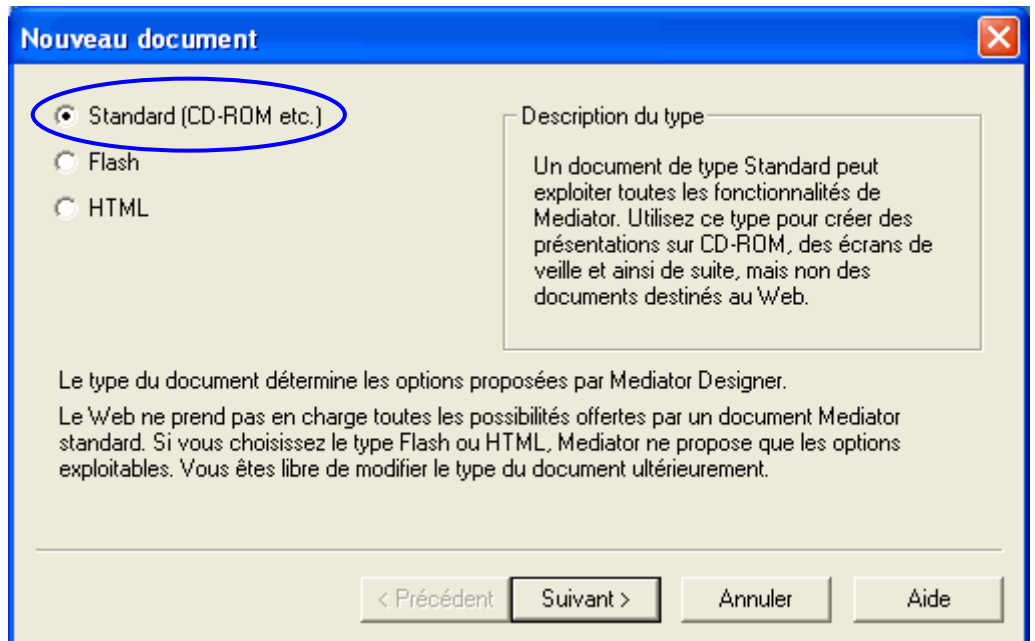
### Nouveau document

Au démarrage, Mediator affiche une fenêtre de bienvenue proposant différentes options de création ou d'ouverture d'un document.

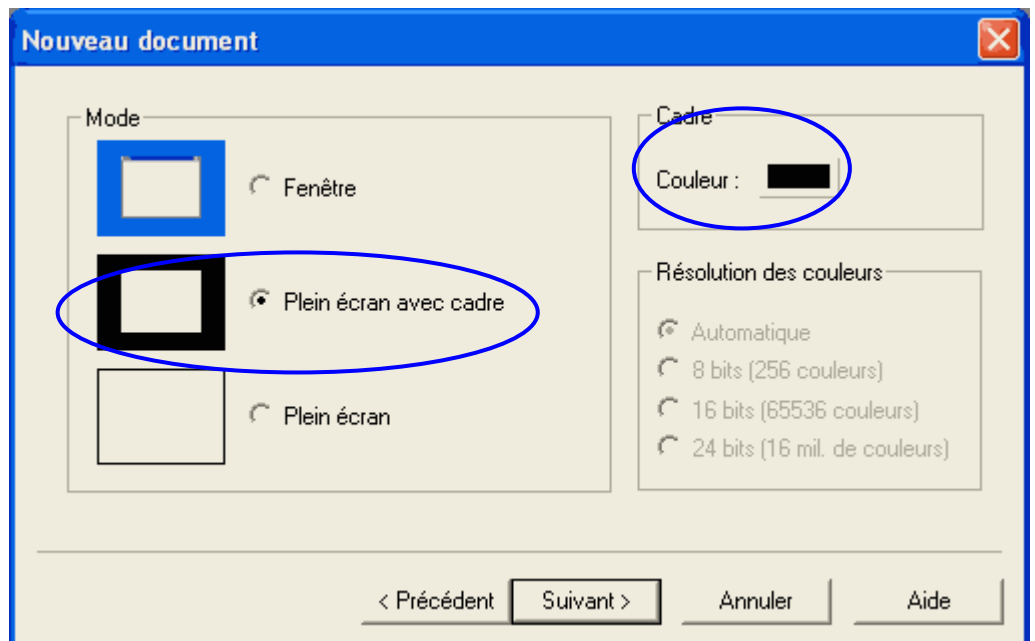
**1°)** Choisissez *Nouveau document*, puis sur l'écran suivant

cochez *Standard*.

Si votre objectif était de créer des pages Web, il faudrait choisir HTML afin que ne soient disponibles que les fonctions exportables en HTML.



Ensuite il vous faudra choisir le type d'affichage : *Fenêtre* affiche votre application dans une fenêtre Windows avec barre de titre, *Plein écran avec cadre* affiche vos pages sur un écran avec bureau masqué par une couleur que vous devrez choisir, *Plein écran* adapte la fenêtre de travail au mode graphique adopté par l'utilisateur d'où risque de redimensionnement. Choisissez *Plein écran avec cadre* ainsi que la couleur de cadre que vous souhaitez.

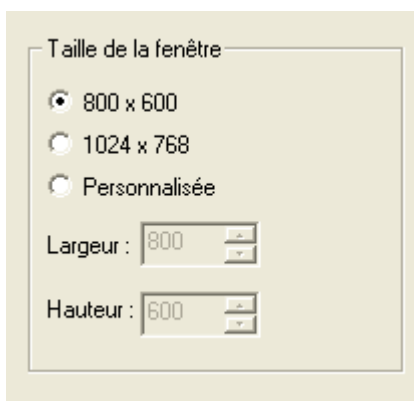


Vous devrez ensuite sélectionner la taille de la fenêtre de travail, actuellement la majorité des modes graphiques sont de 800x600, choisissez donc ce mode pour la création d'un cédérom.

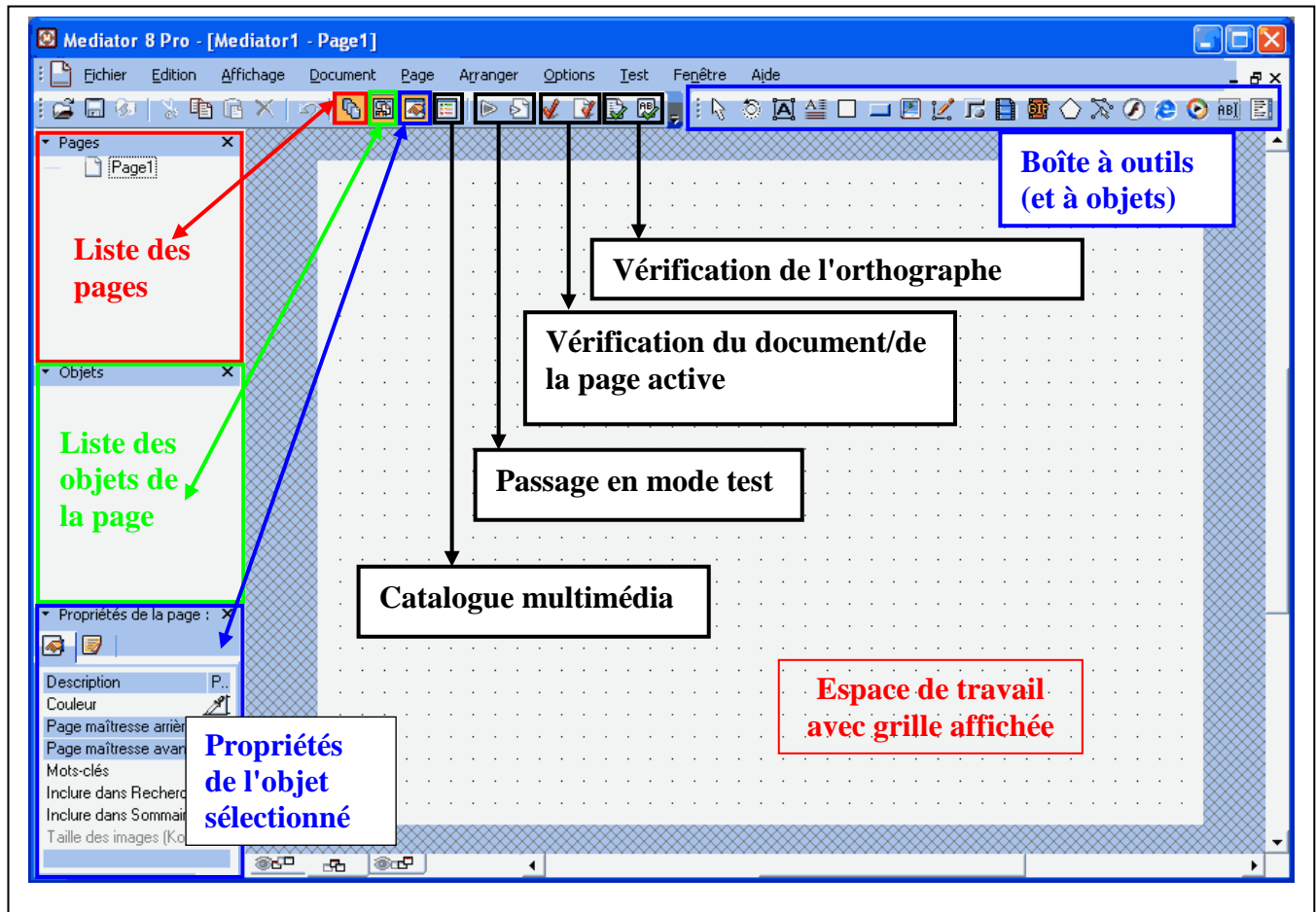
Cliquez sur *Terminer*.

Vous devrez préciser le dossier de travail au moment du premier enregistrement : comme nom de document donnez celui que vous voulez, mais soyez prudent !!! **pas de nom avec espace, accents ou caractères spéciaux.**

.



2°) Vous vous retrouvez dans votre nouveau document avec une page nommée par défaut Page1 et l'interface ci-dessous :



### La bibliothèque multimédia

Elle propose de nombreux éléments regroupés en grandes catégories : Modèles, Boutons, Clipart. Pour utiliser un élément de la bibliothèque, il suffit de le glisser sur la page.

La catégorie Zone Utilisateur permet d'intégrer des objets avec leurs événements/actions, des ressources et aussi de se connecter à un dossier du disque dur : les images, sons ou vidéos du dossier seront accessibles à partir de la bibliothèque. Le but est de permettre une mise à disposition d'objets avec leurs événements ou de bibliothèques d'images, sons....

