

## TP 8 : Au rapport !

---

L'objectif est ici de créer un fichier, dans lequel vous allez enregistrer un ensemble de réponses à des questions que vous avez posées dans une ou plusieurs pages de votre application.

- Rapatriez le dossier TP8\_rapport dans votre répertoire de travail et ouvrez le fichier TP8\_rapport0.md8.

Sur la première page de ce document, se trouvent 3 objets Entree nommés Echampsnom, Echampsprenom, Echampsclasse ainsi que les textes invitant l'utilisateur à saisir successivement son nom, son prénom, sa classe.

Sur la deuxième page se trouvent le texte d'une question ainsi que l'objet Entrée (Echampsreponse) destinée à la saisie de la réponse à la question. Le bouton 'Enregistrement' invisible dans un premier temps est là pour stocker les réponses de l'utilisateur dans un fichier.

- Commencez par créer 4 variables (nom, prenom, classe et reponse) de type texte et de portée globale. Chacune de ces variables se verra affecter la saisie de l'utilisateur.
- Sur la page 1, afin que l'utilisateur se sente invité à saisir son nom dès qu'il entre sur la page, ouvrez la boîte de dialogue événements de la page en cours. A l'événement Page Prête, associez une action Démarrer l'objet/ressource Echampsnom. Cela a pour conséquence, dès que la page s'ouvre, que le curseur clignote dans le champs Echampsnom.
- De la même façon, lorsque l'utilisateur aura validé sa saisie (Avec la touche Entrée du clavier), il devra se sentir invité à remplir le deuxième champs tout en ayant pris soin d'affecter le contenu de sa saisie à la variable correspondante. Pour ce faire, ouvrez la boîte de dialogue événement de l'objet Entree Echampsnom. A l'événement arrêté (signe que l'utilisateur valide sa saisie), associez une action affecter (où l'on affectera à la variable nom le contenu du champs texte Echampsnom à savoir Echampsnom.Text) puis une action démarrer démarrant l'objet Entree Echampsprenom.
- Pour l'objet Entrée Echampsclasse, au lieu de démarrer l'objet suivant (il n'y en n'a pas) vous lancez le changement de page vers la page Question.
- Faites les mêmes opérations sur la page Question : démarrez l'objet Echampsreponse lorsque la page est prête.
- Lorsque la réponse est validée faites là mémoriser dans la variable "reponse" puis faites afficher le bouton "Enregistrer"
- Avec le traitement de texte de votre choix (Swriter, par exemple...) créez un fichier texte que vous enregistrerez au format RTF (Rich Text Format) sous le nom de « reponses\_vides.rtf » et dans le répertoire dans lequel se trouve votre application Médiator (en principe TP8\_rapport0 dans P:\)  
Selon votre inspiration, donnez une présentation à votre page. Notez, par exemple, en haut à gauche les coordonnées de votre établissement scolaire... Enfin, vous allez indiquer à Médiator où vous souhaitez que les réponses de l'élève s'insèrent. Pour cela vous utiliserez **des balises**. Chaque balise comporte le nom de la variable dans laquelle se trouve une info

## TP 8 : Au rapport !

encadrée des signes %. Vous obtenez alors quelque chose de ce type:

Collège Gnanngnan Rue du Tagada 77475 Zimboum  <p style="text-align: center;">Bilan de l'interrogation sur l'image numérique</p> <p><b>Nom</b> : %nom%</p> <p><b>Prénom</b> : %prenom%</p> <p><b>Classe</b> : %classe%</p> <p><b>Réponse à la question</b> : %reponse%</p>
--

- Il ne nous reste plus qu'à programmer les événements du bouton **enregistrer**. Ouvrez la boîte de dialogue événements de cet objet et associez à l'événement *Clic-Souris* une action Rapport (onglet Externe). Pour pouvoir affecter le contenu des variables aux balises correspondantes dans le fichier RTF, l'action Rapport a besoin de connaître le nom et le chemin (par défaut le répertoire où vous enregistrez votre application Médiateur) de votre fichier (ici, reponses\_vides.rtf) et le nom que vous voulez affecter au nouveau fichier ayant intégré ces variables (ici, 'reponses\_nom\_de\_l'eleve.rtf'). Le fait de rajouter la variable système @DocDir indique à Médiateur que le fichier rtf qui suit se situe dans le même répertoire que celui de l'application que vous êtes en train de créer. Le tout présente alors l'allure suivante :



- Supprimez totalement le chemin d'accès à reponses\_vides.rtf

L'expression texte complète du fichier de sortie est : **@DocDir + "reponse\_" + SUBSTR( nom, 1, 5) + "\_" + SUBSTR( prenom, 1, 2) + ".rtf"** permet de créer un nom de fichier du genre : **reponse\_touil\_sa.rtf**. De cette façon, si deux élèves présentent le même nom de famille, on les distinguera malgré tout !

Il ne vous reste plus qu'à tester le tout...