

Sons et vidéos

Les fichiers sons et vidéo se comportent comme des ressources et peuvent donc être démarrés, arrêtés mis en pause...

Il est donc possible de les piloter comme avec un media player, il suffit de programmer ses boutons.

Les problèmes liés à ces fichiers sont les mêmes que pour toute application Windows : il faut que les postes de consultation soient capables de lire les fichiers en question et soient donc équipés des **codecs** permettant de les décrypter.

Médiator gère les fichiers son aux formats MIDI et Wave (et MP3 si le codec est installé sur la machine)

Médiator gère les fichiers vidéo AVI (toujours le problème des codecs), MPEG et WMV.

Il est indispensable d'avoir installé le Média player le plus récent sur sa machine.

Rapatriez le dossier tp14_son-video0 dans le répertoire Temp de Windows de votre poste de travail (en cas de doute, demandez au formateur)

Le son

Ouvrez le fichier TP14_son_video0.

Sur la page Son :

1. Un son en entrée de page :

Sélectionnez la page, ouvrez la fenêtre Evénements

Placez un **événement page prête** suivi d'une **action de remise du curseur** en mode standard (par précaution), suivie d'une **action Son** (onglet multimédia)

choisissez le fichier africa.wav.

testez : le son s'exécute dès l'ouverture de la page sans possibilité d'interruption. Si vous changez de page alors que l'exécution du son n'est pas terminée, celle-ci se poursuit.

2. Exécuter un son à la demande

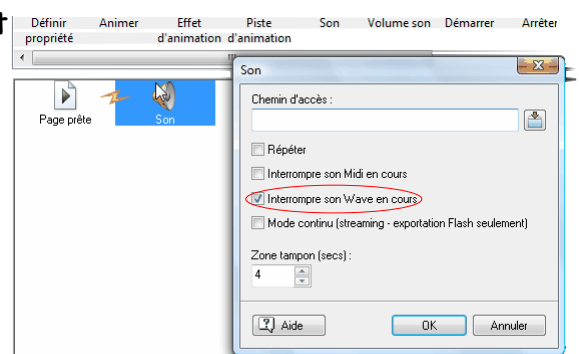
Sélectionnez le bouton "écouter" dans sa fenêtre événement associez-lui une **action son**, fichier "parole.wav" à un **événement clic souris**. Testez la page

Ce nouveau son s'exécute "par-dessus" la musique lancée en entrée de page.

Si l'on souhaite que la musique s'arrête au lancement de ce fichier, il faut cocher la case "Interrompre son Wave en cours" dans la fenêtre de paramétrage du son.

3. Arrêter un son à la demande

Sur le bouton "stop_son", placez un **événement clic souris** suivi d'une **action son** :



Sons et vidéos

Cochez la case **arrêter son wave en cours sans spécifier de fichier son à exécuter**.

Tous les sons Wave en cours seront interrompus (vous pouvez tester, lorsque musique et voix s'exécutent simultanément).

4. Piloter un son

Pour qu'un son soit librement piloté (démarré, mis en pause, redémarré...) il faut passer par l'intermédiaire d'une ressource.

Ouvrez le **menu Page** et cliquez sur **Ressources**.

Dans la fenêtre de travail, glissez une **action son**, choisissez le fichier parole.mp3, validez. Renommez la ressource "Parole".

Bouton "Lecture" : sur un **événement clic souris** placez une **action Démarrer la ressource "parole"**

Bouton "Arret" : sur un **événement clic souris** placez une **action Arrêter la ressource "parole"**

Bouton "Pause" : sur un **événement clic souris** placez une **action Pause pour la ressource "parole"**

Testez

5. Bouton page suivante

Relancez l'application et cliquez sur le bouton page suivante : vous constatez que le son continue de s'exécuter après le changement de page.

Si vous souhaitez que le son soit interrompu lors du changement, il faut rajouter une **action son** associée à l'**événement clic souris AVANT** l'action **Aller Page**.

Le paramétrage est le même qu'au 3 : **arrêter son wave en cours** et pas de nom de fichier spécifié.

La vidéo

Passez sur la page Vidéo.

Une vidéo est aussi considérée comme une ressource spécifique et peut donc être démarrée, arrêtée, mise en pause...

Le problème le plus important des fichiers vidéo réside dans le mode de compression qui a été utilisé lors de la création du fichier. Toutes compression utilise un codec (COdeur-DEcodeur) utilitaire qui doit être présent sur la machine pour effectuer l'enregistrement (compression) mais aussi pour réaliser la lecture (mode décompression).

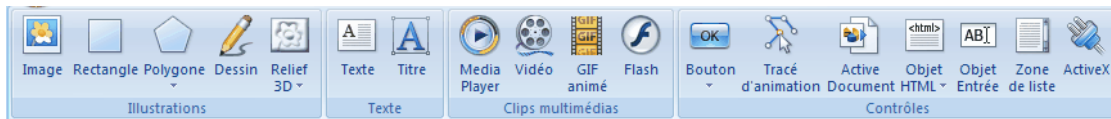
Dans le cas d'une réalisation multimédia destinée à être distribuée et donc lue sur des machines dont le créateur ne connaît pas la configuration, il est indispensable d'utiliser des codecs de base présents sur toutes les machines (cinpack, indeo 3.2 ou 5.1 pour les fichiers au format AVI), attention au MPEG qui n'est pas toujours lu.

Dans le cadre de ces TP, les fichiers sont au format WMV, format très compressé, avec une vidéo de bonne qualité, lisible dès l'instant où un media player récent (version supérieure ou égale à 7.2) est installé sur la machine (actuellement version 10 à télécharger sur le site Microsoft)

Sons et vidéos

1. Une vidéo en entrée de page :

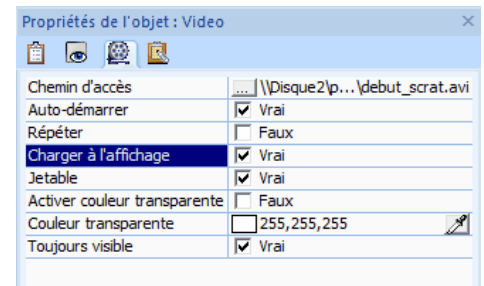
- Cliquez sur l'icône vidéo de la boîte à outils



- Tracez un rectangle sur la page et dans la fenêtre qui s'ouvre, choisissez le fichier "debut_scrat.avi"
Validez et dans la fenêtre qui s'ouvre vérifiez que "Adapter la taille du cadre à la vidéo" est bien coché puis validez (ceci pour que le rectangle que vous avez tracé s'adapte automatiquement à la taille de la vidéo dans le fichier).



- Centrez l'objet sur la page : menu **Format**, onglet **Aranger** et commande **Aligner** (ou touche de fonction **F2**)
centrer horizontalement et verticalement. Dans la fenêtre de propriétés de l'objet vidéo, cochez Auto-démarrer, Charger à l'affichage et Jetable.

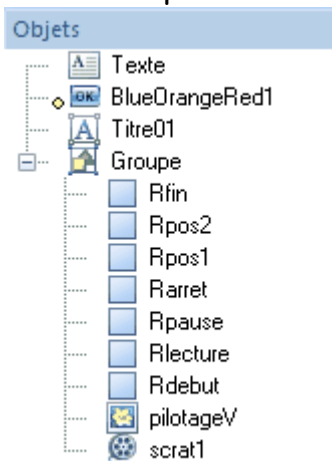


- Testez la page : la vidéo s'exécute automatiquement (auto-démarrer) dès l'ouverture de la page
Jetable permet de libérer la mémoire lorsque la vidéo n'est pas jouée.

2. Piloter une vidéo :

Sur la page vidéo est déjà placé un groupe (non affiché) constitué d'un objet vidéo, d'un objet image et de boutons transparents superposés à l'image pour rédiger les actions.

- Dans les propriétés de ce groupe cochez la case visible pour le rendre... visible le temps des manipulations.



- Commençons par le bouton



Lecture

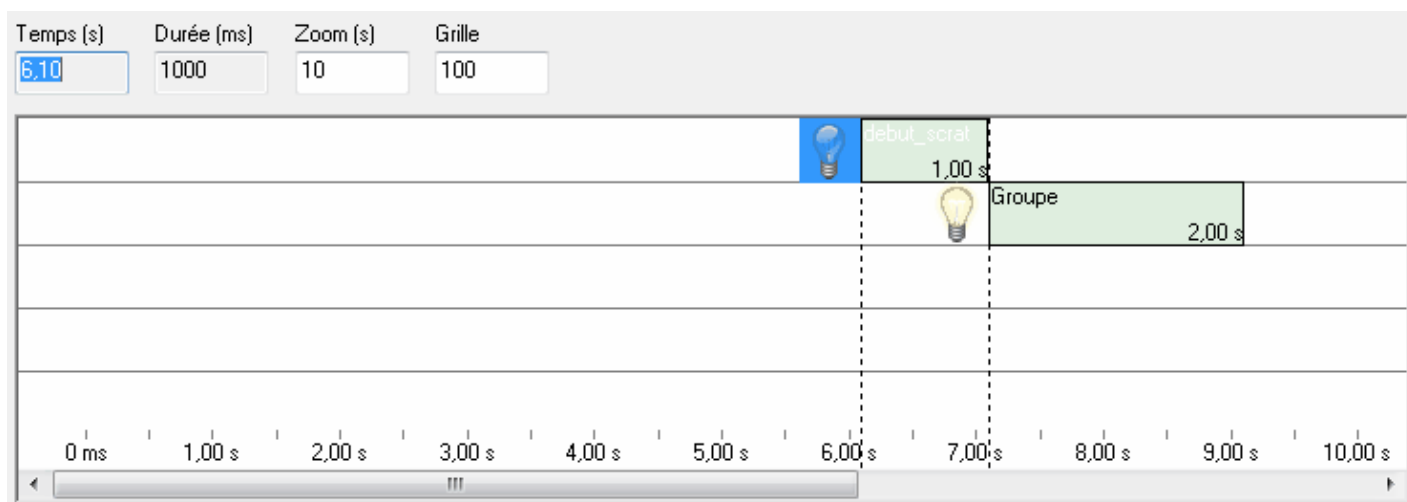
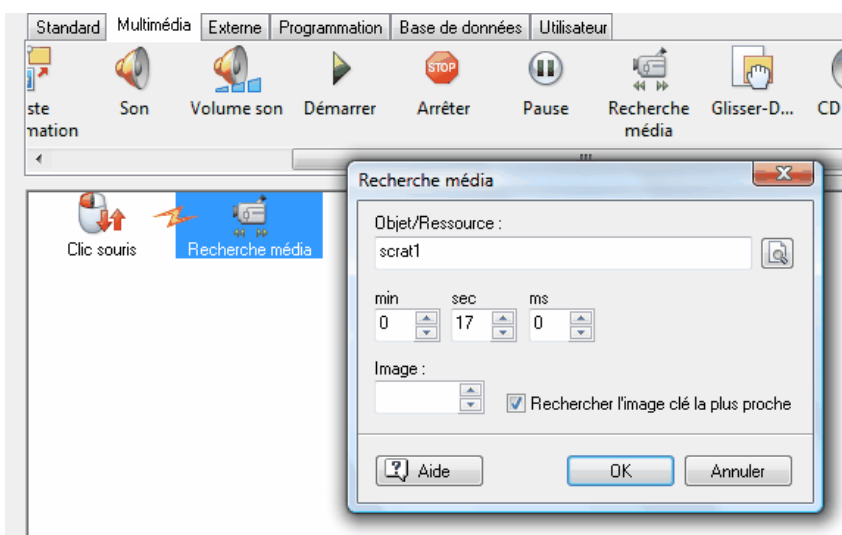
Sélectionnez le rectangle **Rlecture** (dans la liste des objets, c'est plus pratique). Dans la **fenêtre Evenement** qui lui est associée, placez les Actions habituelles de **changement de forme de curseur** puis après un **événement Clic Souris**, placez une **action Démarrer** appliquée à l'objet vidéo "scrat1".

Sélectionnez l'ensemble des événements-actions et glissez le dans le presse-papiers de la fenêtre.

- Sélectionnez le rectangle **Rpause**.
Effectuez un glisser-lâcher à partir de l'icône presse-papier de cette fenêtre.
Supprimez l'action Démarrer et remplacez la par une action Pause toujours appliquée à l'objet vidéo "Scrat1".

Sons et vidéos

- Mêmes manipulations pour le rectangle **Rarret** et cette fois on utilise une action arrêter.
- Pour le bouton de retour au début nommé **Rdebut**, utilisez une action **Recherche Média** et dans la fenêtre de réglage le temps doit être 0.
- Pour le bouton aller à la fin, **Rfin**, il s'agira encore d'une action Recherche média le temps à renseigner correspondant à la durée totale de la vidéo, ici 38 s.
- Les boutons 1 et 2, rectangles **Rpos1** et **Rpos2**, permettent de se positionner à des endroits remarquables de la vidéo (suivant l'utilisation, évidemment), on utilise encore des actions **Recherche Média** avec comme repères de temps 17 s pour Rpos1 et 31 s pour Rpos2 (ce ne sont que des exemples).
- Enregistrez, testez la page.
- Pour améliorer la présentation, sélectionnez le groupe et décochez la case Visible de sa fenêtre de propriétés.
- Sélectionnez la page et ouvrez sa fenêtre Événements Placez un événement **Page Prête** suivi d'une action **ligne de temps** que vous remplirez comme ci-dessous.



Les 6,1 secondes correspondent à la durée totale de la première vidéo debut_crat qui s'exécute automatiquement dès l'ouverture de la page.

A cet instant, on demande masquer cette vidéo (action **Cacher**, vous pouvez lui mettre un effet de disparition).

A la fin de l'effet (ici durée d'une seconde) on fait afficher le groupe avec un effet d'apparition qui dure 2 secondes.

- Enregistrez et tester le tout.